

# 第 52 屆全國技能競賽

## 青年組 3D 數位遊戲藝術職類試題說明會實施計畫

一、目的：為讓各界瞭解青年組 3D 數位遊戲藝術職類的國際技能競賽趨勢、

全國技能競賽未來競賽方向及試題命製原則，特舉辦說明會。

二、辦理單位：勞動部勞動力發展署技能檢定中心

三、辦理時間：111 年 5 月 31 日（星期二）9 時至 11 時 20 分。

四、辦理地點：視訊會議，以 Microsoft Teams 軟體進行線上會議。

五、參加人員：第 52 屆全國技能競賽青年組 3D 數位遊戲藝術職類的參賽選

手、培訓單位指導老師及提名單位指導老師。

六、研習內容（程序表如附錄 1）：

由本職類裁判長周雲虎主講青年組 3D 數位遊戲藝術職類介紹，內容包含全國技能競賽青年組 3D 數位遊戲藝術職類介紹、競賽試題的命製原則、未來展望、競賽進行方式及試題趨勢等。

七、注意事項：

（一）為利活動籌備，即日起至 5 月 27 日（星期五）17 時止，至技能檢定

中心網站(<https://www.wdasec.gov.tw/> 訊息公告/活動線上報名)，填寫報名資料。若有登錄疑義請洽技能檢定中心林小姐，電話 04-22595700 轉 501。

（二）報到時間及地點：5 月 31 日（星期二）9 時至 9 時 20 分正，以 Microsoft Teams 軟體進行線上報到。

（三）報名資料請務必留下 E-mail 聯繫方式，線上會議連結將於會議前一日發送至所填報之 E-mail。

附錄 1

**第 52 屆全國技能競賽  
青年組 3D 數位遊戲藝術職類試題說明會程序表**

日期	111 年 5 月 31 日(星期二)	
地點	Microsoft Teams 軟體線上會議	
時間	研討內容	主持(講)人
09:00-09:20	報 到	
09:20-09:30	致 詞	技能檢定中心
09:30-10:20 (50 分鐘)	國際技能競賽及全國技能競賽青年組 3D 數位遊戲藝術職類介紹： 1. 競賽試題的命製原則 2. 未來展望	裁判長 周雲虎
10:20-10:30	休 息	
10:30-11:20 (50 分鐘)	1. 競賽進行方式 2. 全國技能競賽青年組 3D 數位遊戲藝術職類競賽試題趨勢	裁判長 周雲虎
11:20	研 習 結 束	