

學號：_____ 班級：_____ 姓名：_____

「網路工程技術學程」

☐通過

☐未通過

必選修	科目名稱	學分/ 時數	成績	已修的學期
必修	電腦網路與通訊原理	3 / 3		
	電腦網路技術實作	3 / 3		
	通訊協定	3 / 3		
	網路工程實務、網路工程實務 1、網路工程實務 2(三擇一)	3 / 3		
選修	網路架設實務/數位通訊(二擇一)	3 / 3		
	作業系統進階實務	3 / 3		
	網路規劃與管理、網路規劃與 工程、電腦網路管理(三擇一)	3 / 3		
	資訊安全導論	3 / 3		
	資訊安全實務、資訊安全攻 防、資訊安全認證(三擇一)	3 / 3		
	網路安全	3 / 3		
	作業系統實務 II	3 / 3		
	工作站架設實務	3 / 3		
	電子商務	3 / 3		
	網路應用程式設計	3 / 3		
	行動終端程式設計	3 / 3		
	車聯網原理與應用	3 / 3		
	車用電子概論	3 / 3		

修課注意事項：

- 通過認定：必須修讀至少七門課程(檢核表所列必修科目修畢四門，選修科目至少修畢三門)

- 學程證明

經核可修習學程之學生，於規定期限內修畢學程規定之科目、學分，且成績及格者，經審查通過後，發給學程修業證書。

- 本表 111 學年以前(含)入學適用

學號：_____ 班級：_____ 姓名：_____

「應用程式設計學程」

☐通過 ☐未通過

必選修	科目名稱	學分/ 時數	成績	已修的學期
必修	Java 程式設計(1)(2)(3)	3 / 3		
	Java 程式設計(4)(5)(6)	3 / 3		
	網頁程式設計、網頁資料庫程式設計、Python 程式設計(三擇二)	3 / 3		
選修	微積分、離散數學、線性代數、機率 (四擇一)	3 / 3		
	行動終端程式設計/嵌入式系統設計(二擇一)	3 / 3		
	演算法	3 / 3		
	Java 程式設計進階實務	3 / 3		
	軟體工程	3 / 3		
	HTML5 網頁程式設計	3 / 3		
	網路應用程式設計	3 / 3		
	物聯網程式設計	3 / 3		
	資料庫進階實務	3 / 3		
	遊戲設計概論	3 / 3		
	3D 遊戲設計	3 / 3		
	遊戲伺服器管理	3 / 3		
	遊戲開發實務	3 / 3		
	區塊鏈智能合約	3 / 3		
	區塊鏈技術應用	3 / 3		
	機器學習	3 / 3		
	車用電子概論	3 / 3		
	車聯網原理與應用	3 / 3		
	車用電子故障診斷與實習	3 / 3		
	資料探勘	3 / 3		

修課注意事項：

- 通過認定：必須修讀至少七門課程(檢核表所列必修科目修畢四門，選修科目至少修畢三門)
- 學程證明

經核可修習學程之學生，於規定期限內修畢學程規定之科目、學分，且成績及及格者，經審查通過後，發給學程修業證書。

- 本表 111 學年以前(含)入學適用